**PPE SLAM Greta St Germain**

Ce projet est basé sur une simulation de site en ligne développé en partie en **java** et en **Php/Html/CSS**.

Ce projet est composé de 2 parties :

* Un premier programme chargé de simuler un site d’achat de vêtements en ligne
* Un deuxième programme permettant au gérant du site de modifier le contenu du site (réassort ou suppression d’articles ..)

La première partie (simulation du site d’achat en ligne) sera développé en PHP/HTML/CSS utilisant un ensemble de formulaires pour la récupération de données et l’envoi de ces mêmes données vers le serveur.

Le **premier programme** est composé de 3 parties (3 formulaires) :

* La première partie correspond à la connexion au site par un visiteur
* La deuxième partie correspond à l’enregistrement d’un visiteur sur le site
* La troisième partie correspond au contenu du site lui-même c’est-à-dire la table contenant les produits (informations sur les vêtements).

Ces 2 programmes partageront la même base de données ‘**achatenligne’**.

La base de données est composée de 2 tables ‘**connexions’** et ‘**stock’**

* La première table correspondra aux enregistrements des visiteurs sur le site
* La deuxième table contiendra le contenu du site en terme d’achat de vêtements

***Partie PHP/HTML/CSS***

Un vêtement comporte les informations suivantes :

* Genre (Masculin, féminin)
* Type de vêtement (Robe, veste, pantalon, chemise, jupe)
* Une taille
* Une couleur
* Un prix unitaire
* Quantité disponible du vêtement

Le genre du vêtement sera dénoté par ‘M’ ou ‘F’

Le type de vêtement par :

* Chemise,
* Pantalon,
* Veste,
* Robe,
* Jupe

La taille d’un vêtement sera définie par catégorie :

* 1an-6ans
* 7ans-12ans
* 13ans-18ans
* Adulte

La couleur prendra les valeurs suivantes :

* Rouge
* Vert
* Noir
* Beige
* Bleu

Le prix de chaque article sera de votre choix

La quantité de chaque article, également de votre choix

Pour accéder au site, il faudra s’identifier.

Pour cela, un premier formulaire permettra d’afficher 2 liens HTML l’un pour se *connecter* le deuxième pour *s’enregistrer*.

La première page du site affichera donc ces 2 liens contenus dans un formulaire appelé **: ‘formulaireLiens.html’** qui aura la forme suivante par exemple :

**Bienvenu sur ma page de connexion**

[se connecter](file:///C:\Users\FORMATEURS\HC\PHP\AccesBDDAutor\connexion.html)   
[s'enregistrer](file:///C:\Users\FORMATEURS\HC\PHP\AccesBDDAutor\enregistrement.html)

Si on choisit de s’enregistrer on arrive sur le formulaire suivant de nom **‘enregistrement.html'**:

**Bienvenu sur ma page d'enregistrement**

Haut du formulaire

Zones de saisie :   
Nom :   
Prenom :   
Email (login) :   
Votre password :   
Confirmation password : 



Si on choisit de se connecter on arrive sur le formulaire suivant : **‘connexion.html’**

**Bienvenu sur ma page de connexion**

Haut du formulaire

Zones de saisie :   
Login (email) :   
Votre password : 



Créer les fichiers .php (‘**enregistrement.php**’ et ‘**connexion.php** ’correspondants aux 2 formulaires précédents.

Pour s’enregistrer la première fois, les champs saisis (nom, prenom, email, password) seront enregistrés dans une table de la base de données. Cette table aura pour nom ‘**connexions**  comme indiquée plus haut.

Pour se connecter les informations récupérées du formulaire « connextion.html’ seront envoyées à la page .php relative à la connexion et sera chargée de vérifier si l’adresse email ainsi que le password sont bien dans la table ‘*connexions’*.

Lorsqu’un visiteur se connecte à la BDD, il doit être reconnu dans la BDD (login et mot de passe identique dans la BDD)

Sinon un message d’erreur sera affiché

Lorsqu’un visiteur s’enregistre pour la première fois , le processus d’enregistrement doit vérifier que le mot de passe et sa confirmation sont identiques sinon un message d’erreur sera affiché.

Une fois connecté le client verra apparaitre un formulaire ressemblant à ceci :

*Faites votre choix puis Enregistrer vote achat:*

|  |  |
| --- | --- |
| Genre : |  |
| Type vetement : |  |
| Taille : |  |
| Couleur : |  |
| Qte : |  |

Consultation:  Achat:  

Ce formulaire contiendra 5 listes déroulantes (genre , type vêtement, taille, couleur, quantité), 2 radio boutons (achat, consultation) et un bouton d’envoi de la commande.

Lorsque le bouton consultation est coché on envoi une requête SELECT à la base pour récupérer la table correspondant au stock (comme dessous)

|  | | | | [**Genre**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60Genre%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) | [**TypVet**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60TypVet%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) | [**Taille**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60Taille%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) | [**Couleur**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60Couleur%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) | [**Prix**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60Prix%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) | [**Quantite**](http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=achatenligne&table=stock&sql_query=SELECT+%2A+FROM+%60stock%60%0AORDER+BY+%60stock%60.%60Quantite%60+ASC&session_max_rows=30&token=68b6a14cf9b413c300cc97f5f6d337a5) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | M | Pantalon | Adulte | Beige | 15 | 3 |
|  |  |  |  | F | Robe | Adulte | Bleu | 20 | 4 |
|  |  |  |  | M | Pantalon | 7-12 ans | Vert | 35 | 10 |
|  |  |  |  | M | Veste | 13-18 ans | Noir | 40 | 5 |
|  |  |  |  | M | Veste | 13-18 ans | bleu | 45 | 5 |
|  |  |  |  | M | Chemise | 7-12 ans | Vert | 18 | 4 |
|  |  |  |  | F | Chemise | 7-12 ans | Rouge | 15 | 3 |
|  |  |  |  | M | Veste | 1- 6 ans | Beige | 20 | 6 |
|  |  |  |  | F | Veste | Adulte | Beige | 6 | 120 |
|  |  |  |  | F | Pantalon | 1an-6ans | Bleu | 4 | 30 |
|  |  |  |  | F | Pantalon | Adulte | Rouge | 7 | 80 |

Bas du formulaire

Si c’est le radio bouton ‘achat’ qui est coché il faudra, faire une requête représentant les choix récupérés dans les différentes listes déroulantes permettant l’achat de l’article sélectionné.

Le programme PHP devra vérifier lors d’un achat, que la quantité demandée est disponible en stock. Si oui l’achat peut être effectué et la quantité en stock diminué de la quantité demandée sinon un message est envoyé au client lui indiquant que l’article ne peut être acheté.

**Le deuxième programme** écrit en java sera composé d’une interface graphique (IHM) utilisant les mêmes contrôles que ceux du 1er programme à l’exception des 2 radio boutons, autrement dit, il sera constitué des mêmes 5 menus déroulants.

Il aura par contre, 3 boutons supplémentaires :

* Un bouton pour demander l’affichage complète (visualisation) de la table stock
* Un bouton pour insérer de nouveaux articles
* Un bouton pour supprimer des articles de la table

Ainsi qu’une zone de texte (JTextArea) pour l’affichage du contenu de la table de la base de données pour visualisation.

Pour insérer ou supprimer des articles il suffit au gérant de sélectionner dans les menus déroulants les choix correspondants et d’envoyer à la BDD la requête d’insertion ou de suppression (INSERT ou DELETE).

**AVANT DE PASSER AU CODAGE IL EST NECESSAIRE D’FFECTUER LA PARTIE CONCEPTION EN UML via STARUML !!!!**

Voici un apperçu de l’ihm coté gérant

